

DÉSENCOMBRER

avec le *Minsgamé*



OUTIL PRATIQUE



Minimalist GAME



30 JOURS POUR DÉSENCOMBRER EN JOUANT

Une règle simple : chaque jour enlever un nombre d'objets précis

1 <input type="checkbox"/> 1 objet (1)	2 <input type="checkbox"/> 2 objets (3)	3 <input type="checkbox"/> 3 objets (6)	4 <input type="checkbox"/> 4 objets (10)	5 <input type="checkbox"/> 5 objets (15)
6 <input type="checkbox"/> 6 objets (21)	7 <input type="checkbox"/> 7 objets (28)	8 <input type="checkbox"/> 8 objets (36)	9 <input type="checkbox"/> 9 objets (45)	10 <input type="checkbox"/> 10 objets (55)
11 <input type="checkbox"/> 11 objets (66)	12 <input type="checkbox"/> 12 objets (78)	13 <input type="checkbox"/> 13 objets (91)	14 <input type="checkbox"/> 14 objets (105)	15 <input type="checkbox"/> 15 objets (120)
16 <input type="checkbox"/> 16 objets (136)	17 <input type="checkbox"/> 17 objets (153)	18 <input type="checkbox"/> 18 objets (171)	19 <input type="checkbox"/> 19 objets (190)	20 <input type="checkbox"/> 20 objets (210)
21 <input type="checkbox"/> 21 objets (231)	22 <input type="checkbox"/> 22 objets (253)	23 <input type="checkbox"/> 23 objets (276)	24 <input type="checkbox"/> 24 objets (300)	25 <input type="checkbox"/> 25 objets (325)
26 <input type="checkbox"/> 26 objets (351)	27 <input type="checkbox"/> 27 objets (378)	28 <input type="checkbox"/> 28 objets (406)	29 <input type="checkbox"/> 29 objets (435)	30 <input type="checkbox"/> 30 objets (465)