

# DÉSENCOMBRER

avec le *Minsgamé*



OUTIL PRATIQUE



# Minimalist GAME



## 30 JOURS POUR DÉSENCOMBRER EN JOUANT

Une règle simple : chaque jour enlever un nombre d'objets précis

<b>1</b> <input type="checkbox"/> 1 objet (1)	<b>2</b> <input type="checkbox"/> 2 objets (3)	<b>3</b> <input type="checkbox"/> 3 objets (6)	<b>4</b> <input type="checkbox"/> 4 objets (10)	<b>5</b> <input type="checkbox"/> 5 objets (15)
<b>6</b> <input type="checkbox"/> 6 objets (21)	<b>7</b> <input type="checkbox"/> 7 objets (28)	<b>8</b> <input type="checkbox"/> 8 objets (36)	<b>9</b> <input type="checkbox"/> 9 objets (45)	<b>10</b> <input type="checkbox"/> 10 objets (55)
<b>11</b> <input type="checkbox"/> 11 objets (66)	<b>12</b> <input type="checkbox"/> 12 objets (78)	<b>13</b> <input type="checkbox"/> 13 objets (91)	<b>14</b> <input type="checkbox"/> 14 objets (105)	<b>15</b> <input type="checkbox"/> 15 objets (120)
<b>16</b> <input type="checkbox"/> 16 objets (136)	<b>17</b> <input type="checkbox"/> 17 objets (153)	<b>18</b> <input type="checkbox"/> 18 objets (171)	<b>19</b> <input type="checkbox"/> 19 objets (190)	<b>20</b> <input type="checkbox"/> 20 objets (210)
<b>21</b> <input type="checkbox"/> 21 objets (231)	<b>22</b> <input type="checkbox"/> 22 objets (253)	<b>23</b> <input type="checkbox"/> 23 objets (276)	<b>24</b> <input type="checkbox"/> 24 objets (300)	<b>25</b> <input type="checkbox"/> 25 objets (325)
<b>26</b> <input type="checkbox"/> 26 objets (351)	<b>27</b> <input type="checkbox"/> 27 objets (378)	<b>28</b> <input type="checkbox"/> 28 objets (406)	<b>29</b> <input type="checkbox"/> 29 objets (435)	<b>30</b> <input type="checkbox"/> 30 objets (465)